

KOMUNIKAT

CENTRALNEJ KOMISJI REKRUTACYJNEJ POLITECHNIKI ŚLĄSKIEJ

z dnia 29 czerwca 2026 roku

**w sprawie organizacji sprawdzianu uzdolnień artystycznych na kierunku Architektura
w rekrutacji na studia drugiego stopnia rozpoczynające się w roku akademickim 2026/2027**

1. Sprawdzian uzdolnień artystycznych na **studia drugiego stopnia na kierunku Architektura** odbędzie się 10 lipca 2026 r. na Wydziale Architektury Politechniki Śląskiej (ul. Akademicka 7, Gliwice).
 2. **Do sprawdzianu w Gliwicach przystępują wszystkie osoby kandydujące**, w tym również ubiegające się o przyjęcie na studia niestacjonarne w Katowicach.
 3. Osoby z niepełnosprawnością mogą ubiegać się o dostosowanie formy lub warunków sprawdzianu. W tym celu należy skontaktować się z Biurem Dostępności – tel. 32 237 23 50, e-mail: BD@polsl.pl. Dostosowanie **nie oznacza** zwolnienia ze sprawdzianu ani zmiany jego zakresu lub zasad oceniania.
 4. **Przed sprawdzianem należy zapisać (zanotować) swój identyfikator w systemie IRK do celów weryfikacji. Identyfikator należy mieć przy sobie przez cały czas trwania sprawdzianu.**
 5. Portfolio należy złożyć w sali 110 w godz. 10:30–11:45. Osoby zwolnione ze sprawdzianu wiedzy i umiejętności z zakresu architektury i urbanistyki mogą po złożeniu portfolio opuścić budynek. Portfolio może zostać przekazane także przez pełnomocnika.
 6. Na sprawdzian wiedzy i umiejętności z zakresu architektury i urbanistyki należy stawić się najpóźniej do godz. 11:40 w holu budynku Wydziału Architektury celem sprawdzenia tożsamości i wylosowania miejsca w sali egzaminacyjnej. Pracownicy będą weryfikowali tożsamość na podstawie dowodu osobistego lub paszportu oraz identyfikatora w systemie IRK.
 7. **Osoby spóźnione nie zostaną dopuszczone do sprawdzianu.**
 8. Osoby, których opłata rekrutacyjna nie została zaksięgowana w systemie IRK, muszą przedstawić dowód jej wniesienia. Po sprawdzianie osoby te są obowiązane do niezwłocznego przesłania w systemie IRK dowodu wniesienia opłaty.
 9. Podczas sprawdzianu obowiązuje zakaz:
 - 1) korzystania z urządzeń elektronicznych (w szczególności telefonów, smartwatchy, tabletów itp.);
 - 2) korzystania z narzędzi sztucznej inteligencji;
 - 3) korzystania z materiałów niedozwolonych;
 - 4) prowadzenia rozmów z innymi osobami zdającymi lub korzystania z jakichkolwiek form pomocy zewnętrznej.
- Na czas trwania sprawdzianu należy wyłączyć urządzenia telekomunikacyjne oraz inne urządzenia emitujące dźwięk, z wyjątkiem urządzeń medycznych, rehabilitacyjnych lub wspomagających funkcjonowanie osób z niepełnosprawnościami, jeśli zostały zgłoszone osobie nadzorującej na sali. **Naruszenie zakazu lub niesamodzielna praca skutkuje unieważnieniem tej części sprawdzianu, w której doszło do naruszenia.****
10. Po zajęciu miejsc osoba nadzorująca na sali odczyta zasady obowiązujące podczas sprawdzianu, a następnie rozda arkusze z treścią testu.
 11. Sprawdzian wiedzy i umiejętności z zakresu architektury i urbanistyki rozpocznie się nie wcześniej niż o godz. 12:00 i potrwa 1 godzinę zegarową.
 12. Osoba zdająca może mieć ze sobą butelkę wody do picia, zabezpieczoną przed rozlaniem. Podczas pracy butelka powinna być zamknięta i stać na podłodze przy nodze stolika lub na podłodze miejsca roboczego, aby osoba zdająca przypadkowo nie zalała arkusza testowego.
 13. Osoba zdająca może korzystać w czasie trwania sprawdzianu ze sprzętu medycznego i leków koniecznych ze względu na chorobę, pod warunkiem że taka konieczność została zgłoszona przewodniczącemu zespołu nadzorującego przed rozpoczęciem sprawdzianu.

14. Wszelkie kwestie podczas sprawdzianu należy zgłaszać osobie nadzorującej na sali przez podniesienie ręki. Osoby nadzorujące na sali nie udzielają odpowiedzi na pytania związane z treścią zadań.

Przed przystąpieniem do sprawdzianu należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi zasad oceniania poszczególnych elementów sprawdzianu oraz zawartości portfolio, dostępnymi na stronie: <https://rekrutacja.polsl.pl/spawdzian-uzdolnien-artystycznych/>

Przewodnicząca Centralnej Komisji Rekrutacyjnej PS: *A. Chrobok*